



ISTITUTO COMPRENSIVO DI VERDELLINO (BG)

SINTESI PIANO OFFERTA FORMATIVA A.Sc. 2015/2016 SINTESI PROGETTO

Sezione 1 - Descrittiva

1.1 Denominazione progetto

P10 - 10.8.1.A3 - FESR PON -LO-2015-56 "Didattica digitale": realizzazione di Ambienti digitali

1.2 Responsabile progetto

Il DS Eugenio G. Mora

1.3 Obiettivi

Il progetto che trae origine dall'esigenza di creare uno "spazio per l'apprendimento" che coniughi la più alta innovazione tecnologica per la didattica con la metodologia collaborativa e laboratoriale, dove venga messo in risalto il lavoro del singolo e la collaborazione con gli altri allievi ed il docente, per acquisire conoscenze e competenze in modo semplice. Il progetto mira anche alla riqualificazione dell'attuale laboratorio di informatica mediante una nuova organizzazione spaziale dell'aula per trasformarla in un ambiente di apprendimento multimediale, al fine di raggiungere gli obiettivi prioritari di miglioramento dell'istituto (qualità degli apprendimenti, prove INVALSI, posizionamento competitivo, placement). La nuova aula-laboratorio rientra nella sforzo che l'istituto intende attuare in merito alla sperimentazione di nuovi spazi della didattica che hanno portato, già ad inizio del corrente anno scolastico, alla messa in opera di un orto didattico con due serre e all'allestimento di un nuovo laboratorio scientifico per il quale è, comunque, necessaria l'implementazione di strumentazioni digitali per la condivisione delle esperienze. Inoltre, una seria riflessione sui rapporti con l'utenza ha condotto alla scelta di inserire un ulteriore modulo, specifico per l'allestimento di un infopoint multimediale per la comunicazione, anche multilingue e tramite totem touchscreen, con le famiglie degli studenti e con quanti interagiscono all'interno della nostra scuola.

Gli obiettivi specifici previsti e i risultati che ci prefissiamo di raggiungere con tale progetto sono:

- favorire l'apprendimento delle competenze chiave, facilitando l'accesso ai contenuti presenti nel web, ampliando la possibilità di sviluppo delle competenze digitali;
- favorire "l'inclusione digitale, uno degli obiettivi dell'Agenda Digitale, incrementando l'accesso a internet, le competenze digitali e la fruizione di informazioni e servizi online tra studenti di contesti sociali svantaggiati o studenti BES, DSA e disabili";
- l'aumento della capacità di programmazione, di progettazione, di valutazione e di controllo;
- favorire una cultura aperta alle innovazioni;
- favorire la centralità dell'alunno, nel quadro di una cooperazione tra scuola e genitori favorendo la comunicazione scuola-famiglia, fornendo un servizio attento al rapporto con i genitori grazie alla diffusione delle informazioni alle famiglie anche tramite il registro online;
- promuovere e sostenere l'innovazione per il miglioramento continuo della qualità dell'offerta formativa e dell'apprendimento, fornendo modelli e strumenti per valutare il proprio lavoro e per identificare, valorizzare e utilizzare efficacemente le risorse disponibili, e per promuovere un migliore riconoscimento delle proprie potenzialità e dei risultati raggiunti dagli studenti e garantire a questi ultimi le competenze necessarie per un buon inserimento professionale e sociale, quindi la prosecuzione degli studi, attraverso la collaborazione con le scuole secondarie che gravitano sul territorio;
- implementare processi di apprendimento-insegnamento basati su modelli innovativi, pratiche didattiche e settings maggiormente coinvolgenti e motivanti per gli alunni e gli insegnanti;
- favorire i processi di apprendimento in classi eterogenee mediante la costituzione di gruppi di studio aperti che possano operare in spazi destrutturati.

1.4 Durata

Il progetto si attuerà dal 1° gennaio 2016 al 31 dicembre 2016. Le attività da svolgere prevedono, l'individuazione del progettista che definirà gli aspetti tecnici di dettaglio delle attrezzature e della struttura della rete WLAN, l'individuazione dei fornitori dei materiali e dei servizi necessari, la realizzazione della rete WLAN, il suo collaudo. Parallelamente alle attività descritte si procederà all'elaborazione di progetti didattici finalizzati al conseguimento degli obiettivi precedentemente citati.

1.5 - Risorse umane

Il DSGA e il personale di segreteria per il coordinamento e l'attuazione delle procedure di individuazione e di gestione dei fornitori dei beni e dei servizi richiesti.

L'ufficio tecnico comunale per la supervisione delle attività di realizzazione delle infrastrutture

Progettista e collaudatore da reperire tramite avviso di selezione.

Il Dirigente Scolastico per la definizione e l'attuazione delle azioni necessarie alla realizzazione del progetto.

Il Dirigente Scolastico e il primo collaboratore per il coordinamento complessivo delle attività e i rapporti con i fornitori e gli enti esterni.

1.6 - Beni e servizi

Si prevede l'acquisto dei seguenti materiali:

Infopoint: Totem Touchscreen con tastiera e stampante (€ 2000,00)
Software per la condivisione dei contenuti e la gestione della classe (€ 60,00 x 13 unità)
Trolley di ricarica mobile dei Tablet (€ 950,00)
Mirroring Box (€ 150,00)
Tablet (€ 350,00 x 13 unità)
Kit LIM (€ 1900,00)
Arredi mobili e Modulari (€ 270,00)
Laboratorio portatile 14 sensori biologia-chimica (€ 800,00)
Document Camera portatile USB (€ 750,00)
Tavoletta per controllo remoto camera (€ 290,00)

Si prevede l'acquisto dei seguenti servizi:

Progettazione esecutiva dell'impianto (€ 400,00)
Piccoli adattamenti edilizi (€ 1200,00)
Addestramento all'uso delle attrezzature (€ 400,00)
Collaudo degli impianti (€ 200,00)
Spese pubblicitarie (€ 370,00)
Spese organizzative (€ 400,00)

TOTALE BUDGET € 22.000,00

