



**ISTITUTO COMPRENSIVO DI
VERDELLINO - ZINGONIA**

PROGETTI DI FORMAZIONE PER DOCENTI E ATA

DM 66

2024 -2025

TEL

035 88 45 16

SITO WEB

www.icverdellino.edu.it

Percorsi di formazione sulla transizione digitale DM 66 - Sintesi progettuale

Edizioni da avviare: 4

Durata: 12 ore

Partecipanti: min. 15 persone

"Utilizzo di Smart Notebook e Lumio per le Digital Board"

Il corso di formazione sull'utilizzo dei software Smart Notebook e Lumio è rivolto ai docenti della scuola primaria e secondaria di I grado del nostro istituto, per sfruttare al meglio le digital board presenti in ogni aula. L'obiettivo è promuovere una didattica innovativa e interattiva, attraverso la creazione di lezioni personalizzate, attività collaborative e contenuti multimediali coinvolgenti. Con Smart Notebook, i docenti potranno imparare a creare, modificare e offrire lezioni dinamiche e coinvolgenti grazie a strumenti come la penna touch, l'interazione con gli oggetti sulla pagina, widget interattivi (timer, spinner, dadi), strumenti di testo e una vasta galleria di immagini. Inoltre, l'abbonamento a Smart Notebook Plus, parte della SMART Learning Suite, consente di progettare quiz e giochi collaborativi, attività di brainstorming, valutazioni formative e giochi individuali, arricchendo ulteriormente l'esperienza didattica. L'integrazione con Lumio permetterà di progettare attività digitali accessibili anche da remoto, favorendo la collaborazione e l'interattività tra studenti. Il corso combina teoria e pratica per guidare i docenti nell'utilizzo consapevole e creativo di queste tecnologie, rendendo la didattica più coinvolgente, inclusiva e stimolante per tutti.

"Didattica Innovativa con i Podcast e Audio Recording: Strumenti per un'Apprendimento Coinvolgente"

Il corso "Didattica Innovativa con i Podcast e Audio Recording" è pensato per i docenti che desiderano esplorare l'uso dei podcast e delle registrazioni audio come strumenti didattici per rendere le lezioni più coinvolgenti, personalizzate e accessibili. Il percorso di formazione, della durata complessiva di 12 ore, fornirà ai partecipanti competenze pratiche per utilizzare questi strumenti digitali, favorendo l'interazione degli studenti con i contenuti e migliorando l'esperienza di apprendimento. I partecipanti apprenderanno come creare, utilizzare e integrare contenuti audio e podcast nella didattica quotidiana, esplorando come questi strumenti possano supportare la comprensione, stimolare la creatività e promuovere l'autonomia degli studenti. Saranno presentati vari approcci pedagogici che includono l'uso di contenuti audio per stimolare la riflessione, facilitare l'accesso alle informazioni, e includere gli studenti con bisogni educativi speciali attraverso materiali facilmente fruibili. Nel corso delle sessioni, i docenti sperimenteranno la creazione di podcast educativi, utilizzando strumenti digitali per la registrazione e l'editing audio. Impareranno anche a progettare attività didattiche che combinano audio e altre risorse multimediali, per insegnamento interattivo e dinamico.

"Didattica Innovativa con i Podcast e Audio Recording: Strumenti per un'Apprendimento Coinvolgente"

Il corso "Didattica Innovativa con i Robot" è pensato per i docenti delle scuole primarie e secondaria di primo grado che desiderano introdurre e integrare l'utilizzo di robot educativi nella didattica, con particolare focus su LEGO Spike, mTiny e Bee-Bot. Questo percorso di 12 ore fornirà ai partecipanti le competenze per utilizzare questi strumenti tecnologici come parte integrante dell'insegnamento delle discipline STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria e Matematica), promuovendo il pensiero computazionale, il coding e lo sviluppo di competenze trasversali nei giovani studenti. Il corso si concentra sull'utilizzo pratico di robot educativi per stimolare l'apprendimento attivo, creativo e collaborativo. I docenti esploreranno come progettare attività che coinvolgano i robot per insegnare concetti di programmazione, matematica, geometria, e scienze, in modo semplice e accessibile anche per i più piccoli. Attraverso il gioco e la sperimentazione diretta, i partecipanti scopriranno come il coding possa essere utilizzato per risolvere problemi, sviluppare il pensiero logico e migliorare la capacità di lavorare in gruppo. Durante il percorso, i docenti apprenderanno come pianificare e realizzare lezioni interattive utilizzando LEGO Spike, mTiny e Bee-Bot, e come adattare le attività per studenti di diverse età e abilità. Il corso includerà anche attività pratiche per sviluppare esercizi di programmazione e logica che stimolino la creatività e l'autonomia degli studenti, utilizzando sia la programmazione visuale che quella a blocchi.

"Il Favoloso Mondo di Scratch: Programmazione Creativa per Docenti"

Il corso "Il Favoloso Mondo di Scratch" è progettato per i docenti delle scuole primarie e secondaria di primo grado che desiderano esplorare e imparare ad utilizzare Scratch, uno dei linguaggi di programmazione più intuitivi e creativi per bambini e ragazzi. Questo percorso di 12 ore è pensato per fornire agli insegnanti le competenze necessarie per integrare Scratch nella didattica, con l'obiettivo di stimolare la curiosità, la logica e la creatività degli studenti attraverso la programmazione. Scratch, con la sua interfaccia visiva a blocchi, permette di realizzare facilmente giochi, storie animate, musica e altro, favorendo lo sviluppo del pensiero computazionale e delle competenze digitali. Durante il corso, i partecipanti apprenderanno come utilizzare Scratch per creare progetti educativi in vari ambiti disciplinari, come matematica, scienze, arte e linguistica, trasformando l'insegnamento in un'esperienza interattiva e coinvolgente. Il corso si articolerà in attività pratiche in cui i docenti sperimenteranno la creazione di storie animate, giochi e progetti collaborativi con i propri studenti. L'obiettivo è che i partecipanti diventino in grado di progettare e realizzare attività didattiche che stimolino il pensiero logico, la risoluzione di problemi e la creatività, utilizzando Scratch come strumento educativo versatile.

Laboratori di formazione sul campo DM 66 - Sintesi progettuale

Edizioni da avviare: 10

Durata: 14 ore

Partecipanti: min. 5 persone

La Stampante 3D a scuola - 2 edizioni

Corso di formazione sull'uso della stampa 3D nella didattica, rivolto ai docenti di scuole primarie e secondaria. Il corso introduce alla tecnologia della stampa 3D, coprendo i principi del processo additivo e le sue applicazioni, dall'educazione STEAM all'inclusione didattica, consentendo di realizzare materiali educativi personalizzati e progetti interdisciplinari. Tra gli argomenti trattati: funzionamento e gestione delle stampanti 3D, modellazione CAD con software gratuiti (come SketchUp e TinkerCAD), preparazione di file STL e utilizzo di software di controllo e correzione dei modelli. Il corso intende formare i docenti su come integrare questa tecnologia nelle attività didattiche, favorendo l'apprendimento attivo, lo sviluppo delle competenze analitiche e l'inclusione.

Corso Google Workspace

Questo corso mira a formare i docenti e il personale ATA (A.A. e C.S.) per un uso efficace e consapevole di Google Workspace, al fine di facilitare la gestione della comunicazione e della produzione documentale in ambiente digitale e favorire la comunicazione all'interno della scuola. Con il supporto di Google Drive, Gmail, Calendar, Documenti, Fogli, Presentazioni e Moduli, il corso intende rafforzare la capacità dei corsisti di creare contenuti digitali, gestire dati e comunicare efficacemente con studenti e colleghi. Al termine del corso, i partecipanti saranno in grado di utilizzare autonomamente gli strumenti Google per ottimizzare le attività didattiche e amministrative, comunicare e collaborare efficacemente, e guidare gli studenti nell'acquisizione delle competenze digitali.

Corso per l'utilizzo di Google Sites in ambito didattico

Il corso mira a sviluppare le competenze digitali dei docenti, fornendo loro gli strumenti per creare siti web didattici con Google Sites, in funzione del progetto di istituto che prevede la produzione dei blog degli studenti a partire già dalla scuola primaria. Il corso guida gli insegnanti nell'utilizzo del blog come un portfolio digitale in cui gli studenti documentano attività scolastiche, esperienze personali e percorsi interdisciplinari, utili anche per l'esame al termine della scuola secondaria di I grado. L'attività promuove una didattica inclusiva, con la possibilità di personalizzare contenuti in formati diversificati per alunni con bisogni educativi speciali. Durante il corso, i docenti imparano tecniche avanzate per la gestione dei contenuti digitali e la creazione di siti accattivanti, includendo l'uso di codice HTML e app IA per creare materiali interattivi. Al termine, i docenti saranno in grado di costruire un ambiente digitale dinamico che

supporta l'autonomia e l'apprendimento collaborativo degli studenti, introducendoli a un uso responsabile e creativo del web.

Corso per l'utilizzo di Smart Notebook e Lumio per le Digital Board

Il corso di formazione sull'utilizzo dei software Smart Notebook e Lumio è rivolto ai docenti della scuola primaria e secondaria di I grado del nostro istituto, per sfruttare al meglio le digital board presenti in ogni aula. L'obiettivo è promuovere una didattica innovativa e interattiva, attraverso la creazione di lezioni personalizzate, attività collaborative e contenuti multimediali coinvolgenti. Con Smart Notebook, i docenti potranno imparare a creare, modificare e offrire lezioni dinamiche e coinvolgenti grazie a strumenti come la penna touch, l'interazione con gli oggetti sulla pagina, widget interattivi (timer, spinner, dadi), strumenti di testo e una vasta galleria di immagini. Inoltre, l'abbonamento a Smart Notebook Plus, parte della SMART Learning Suite, consente di progettare quiz e giochi collaborativi, attività di brainstorming, valutazioni formative e giochi individuali, arricchendo ulteriormente l'esperienza didattica. L'integrazione con Lumio permetterà di progettare attività digitali accessibili anche da remoto, favorendo la collaborazione e l'interattività tra studenti. Il corso combina teoria e pratica per guidare i docenti nell'utilizzo consapevole e creativo di queste tecnologie, rendendo la didattica più coinvolgente, inclusiva e stimolante per tutti.

Corso per l'utilizzo di Book Creator

Il corso di formazione è rivolto ai docenti della scuola dell'infanzia, primaria e secondaria di I grado, con l'obiettivo di introdurre uno strumento versatile per la creazione di contenuti didattici digitali. Book Creator, software del quale l'istituto ha acquistato 5 licenze, una per ciascun plesso, consente di realizzare eBook interattivi, favorendo una didattica creativa e personalizzata. I docenti impareranno a creare libri digitali che integrano testo, immagini, video, audio e link ipertestuali, offrendo agli studenti esperienze di apprendimento coinvolgenti e innovative. Durante il corso, saranno approfondite le funzionalità principali della piattaforma, come la gestione dei layout, l'inserimento di contenuti multimediali, l'utilizzo di strumenti collaborativi e la condivisione dei progetti in formato digitale. Inoltre, verranno esplorate le applicazioni di Book Creator per attività interdisciplinari, per la documentazione di progetti scolastici e per la creazione di materiali inclusivi, adatti anche a studenti con bisogni educativi speciali. Il corso offrirà ai partecipanti un approccio pratico e creativo, fornendo strumenti concreti per arricchire la didattica attraverso l'uso di tecnologie digitali. Al termine, i docenti saranno in grado di progettare e condividere risorse didattiche accattivanti e personalizzate, rendendo l'apprendimento più dinamico e accessibile.

Corso per l'utilizzo di Canva e Strumenti AI nella Didattica

Il corso è progettato per fornire ai docenti gli strumenti necessari per utilizzare Canva e l'intelligenza artificiale (AI) al fine di ottimizzare la progettazione didattica e la gestione della classe. Attraverso un percorso suddiviso in 7 sessioni di 2 ore ciascuna, i partecipanti apprenderanno come creare contenuti visivi interattivi, personalizzare le attività didattiche in base alle diverse esigenze degli studenti e sfruttare le potenzialità degli strumenti AI per migliorare il feedback e la valutazione. Ogni sessione prevede attività pratiche che permetteranno ai docenti di acquisire competenze per utilizzare questi strumenti in modo efficace e sostenibile. Gli obiettivi del corso includono l'utilizzo di Canva per progettare risorse didattiche visive e interattive, l'integrazione di strumenti AI come ChatGPT e Canva AI per la creazione e la personalizzazione dei contenuti, la semplificazione della gestione della classe e della valutazione tramite l'uso dell'AI, e la creazione di risorse inclusive per studenti con bisogni speciali. Al termine del percorso, i docenti avranno acquisito competenze pratiche per integrare Canva e gli strumenti AI nella loro didattica quotidiana, migliorando l'esperienza educativa per tutti gli studenti.

Corso per insegnare l'Italiano L2: Metodologie e Strumenti Innovativi per la Scuola Primaria e Secondaria di I Grado - 2 edizioni

Il corso *'Insegnare l'Italiano L2 con le Risorse Digitali'* è progettato per fornire ai docenti della scuola primaria e secondaria di primo grado gli strumenti digitali necessari per insegnare l'italiano come seconda lingua (L2). In un'epoca in cui la tecnologia è parte integrante dell'educazione, questo percorso si concentra sull'utilizzo di risorse digitali innovative per facilitare l'acquisizione della lingua, migliorare l'integrazione e favorire l'apprendimento autonomo degli studenti. Durante il corso, i partecipanti esploreranno l'uso di piattaforme e applicazioni interattive per creare attività didattiche coinvolgenti che stimolino tutte le competenze linguistiche (ascolto, lettura, scrittura e produzione orale). Saranno presentati strumenti digitali per progettare giochi linguistici, quiz, video interattivi, esercizi di ascolto e simulazioni di situazioni comunicative, che permetteranno agli studenti di interagire con la lingua in modo dinamico e motivante. Il corso si focalizzerà sull'uso di tecnologie come le applicazioni educative, i software di editing video, le piattaforme di e-learning e gli strumenti di creazione di contenuti, per permettere ai docenti di personalizzare il percorso di apprendimento in base alle esigenze linguistiche e culturali degli studenti. Al termine del corso, i docenti avranno acquisito le competenze per integrare in modo efficace le risorse digitali nella didattica dell'italiano L2, creando ambienti di apprendimento inclusivi, interattivi e stimolanti che favoriscano una maggiore partecipazione degli studenti e una valutazione personalizzata del loro progresso linguistico.

Corso "Ottimizzazione della Gestione Amministrativa con i Software Axios: Corso per Assistenti Amministrativi"

Il corso "Ottimizzazione della Gestione Amministrativa con i Software Axios" è stato progettato per fornire agli assistenti amministrativi le competenze necessarie per utilizzare in modo efficace i software di Axios, strumenti digitali avanzati per la gestione delle attività amministrative scolastiche. Durante il corso, i partecipanti apprenderanno come navigare attraverso le principali funzionalità di Axios, inclusi i moduli per la gestione del personale, la contabilità, l'area alunni, l'organizzazione delle attività scolastiche e la comunicazione interna. Il corso è strutturato per fornire una comprensione pratica di come utilizzare i software per gestire la documentazione amministrativa, registrare le presenze, monitorare le richieste di ferie e permessi, gestire il bilancio e la rendicontazione finanziaria, gestire l'area alunni e i fascicoli degli studenti. Particolare attenzione sarà data all'utilizzo dei moduli digitali per automatizzare e semplificare le operazioni quotidiane, migliorando l'efficienza e riducendo il margine di errore. Le attività pratiche comprenderanno simulazioni di inserimento dati, creazione e gestione di report, gestione dei piani di lavoro del personale, generare stampe, utilizzare e personalizzare moduli di riepilogo. I partecipanti esploreranno anche l'integrazione con altre risorse digitali, come i sistemi di archiviazione elettronica e le piattaforme di comunicazione, per ottimizzare il flusso di lavoro e la gestione dei documenti. Al termine del corso, gli assistenti amministrativi saranno in grado di gestire con competenza i principali aspetti amministrativi utilizzando i software di Axios, con un impatto positivo sull'efficienza e la trasparenza dell'amministrazione scolastica.